DYNAMITE
10
VAMPIRELLA
PATXI
DYNAMITE.NET
$3.99 US • TEEN+
LEGION
DE COMIQUEROS

VAMPIRELLA
DYNAMITE
10
FABIANO
PATXI
DYNAMITE.NET
$3.99 US • TEEN+
LEGION
DE COMIQUEROS

VAMPIRELLA
DYNAMITE
10
PATXI
DYNAMITE.NET
$3.99 US • TEEN+
LEGION
DE COMIQUEROS

DYNAMITE
10
VAMPIRELLA
PATXI
DYNAMITE.NET
$3.99 US • TEEN+
LEGION
DE COMIQUEROS

# VAMPIRELLA®

SUS ORÍGENES ESTÁN RODEADOS DE MISTERIO.

ALGUNOS DICEN QUE ELLA ES UNA PODEROSA ENTIDAD DE OTRO REINO; OTROS CUENTAN LA HISTORIA DE UNA NIÑA NACIDA DE UNA MADRE DEMONIO EN LOS FUEGOs DEL INFIERNO Y ENVIADA PARA LIMPIAR EL MAL DEL MUNDO.

PERO TODAS LAS HISTORIAS COMPARTEN UN ELEMENTO COMÚN: VAMPIRELLA HA VENIDO A COMBATIR A LAS FUERZAS DE LA OSCURIDAD- DESDE LEGIONES VAMPÍRICAS, HASTA DEMONIOS SOBRENATURALES QUE RUEGAN UNA DESCRIPCIÓN.

Y AHORA, SE ENFRENTA A UNA TERRIBLE AMENAZA QUE INCLUSO LOS PODERES BAÑADOS EN SANGRE DE LA NOCHE TEMEN...


ESCRITO POR
**ERIC TRAUTMANN**

ILUSTRADO POR
**HEUBERT KHAN MICHAEL**

ROTULADO POR
**MARSHALL DILLON**

COLORES POR
**STEFANI RENNEE**

PORTADAS POR
**JELENA KEVIC-DJURDJEVIC** (25%)
**PAUL RENAUD** (25%)
**FABIANO NEVES** (25
**ALE GARZA** (25%)

TRADUMAQUETADO POR **PATXI**



ESPECIALES GRACIAS A RICH AMTOWER, CAROLINE CHAVIER, JULIAN CHUNOVIC, GEKKO HOPMAN, ISAO KATO, AND REIKO NINOMIYA.



DYNAMITE® ENTERTAINMENT

NICK BARRUCCI • PRESIDENT
JUAN COLLADO • CHIEF OPERATING OFFICER
JOSEPH RYBANDT • EDITOR
JOSH JOHNSON • CREATIVE DIRECTOR
RICH YOUNG • DIRECTOR BUSINESS DEVELOPMENT
JASON ULLMEYER • SENIOR DESIGNER
JOSH GREEN • TRAFFIC COORDINATOR
CHRIS CANIANO • PRODUCTION ASSISTANT

WWW.DYNAMITE.NET and VAMPIRELLA.COM
FOR NEWS, CONTESTS, FORUMS & MORE



VAMPIRELLA, volume 1, issue #8. First printing. Published by Dynamite Entertainment, 155 Ninth Avenue, Suite B, Runnemede, NJ 08078.


Vampirella is ® and © 2011 DFI. All rights reserved. Dynamite, Dynamite Entertainment & The Dynamite Entertainment logo ® 2011 DFI. All names, characters, events, and locales in this publication are entirely fictional. Any resemblance to actual persons (living or dead), events or places, without satiric intent, is coincidental. No portion of this book may be reproduced by any means (digital or print) without the written permission of Dynamite Entertainment except for review purposes.

For information regarding press, media rights, foreign rights, licensing, promotions, and advertising e-mail: marketing@dynamite.net



Printed in Canada.

GRANJA ABANDONADA, CERCA DE EPHRATA, WA.
LO HARÁS BIEN, SOFIA. SÓLO SIGUE EL PLAN Y AMBAS SALDREMOS DE AQUÍ.
NO ESTOY SEGURA DE QUE ESTO SE CALIFIQUE COMO UN PLAN, V.
VAMOS A RESUMIR: ¿UN TRÍO DE ASESINAS DEMONÍACAS INDESTRUCTIBLES QUIEREN MATARNOS? COMPROBADO.
¿SIN REFUERZOS, NI PROVISIONES, Y EN UNA GRANJA ABANDONADA DONDE NADIE PUEDA OÍRNOS GRITAR? COMPROBADO.
OH, ¿Y QUE NOS QUEDA UNA SOLA PISTOLA? COMPROBADO.
ELLAS NO SON INDESTRUCTIBLES.
NI TÚ TAMPOCO, V.
QUIZÁS NO.
ES BUENO QUE TE TENGA A TI COMO MI ARMA SECRETA.
CHAK

MI COMPAÑERA--SOFIA MURRAY--ES VALIENTE E INGENIOSA, PERO SU MIEDO ES PALPABLE, ALGO VIVO.
OS HA TOMADO BASTANTE TIEMPO, SOLDADOS.
NUESTRO ENEMIGO ES IMPLACABLE, SEDIENTAS DE SANGRE DE HORRIBLES ASESINATOS, E IMPACIENTE DE MAS.
ESTABA EMPEZANDO A PENSAR...
INTENTAN CONSTRUIR UN MONUMENTO A LA DEBILIDAD HUMANA Y SUS PECADOS.
...SI YA HABRÍAIS TENIDO SUFICIENTE.
UNA CELEBRACIÓN CORRUPTA DE SU RECIÉN HALLADA LIBERTAD DEL INFIERNO.
Hm.
Hm.
MUY DIVERTIDO, HERMANA.
NOSOTRAS LAS KERASU SHIMEI--LAS HERMANAS DEL CUERVO--RARA VEZ HEMOS CONOCIDO ESE JUEGO.
CON TU MUERTE, AÑADIMOS AL MONUMENTO, TRES VARIABLES.
CREO QUE DIJISTE QU REPRESENTO LA DESLEALTAD, EL DESHONOR Y LA INSOLENCIA.
TU MISERABLE LISTA DE PECADOS.
¿Y DÓNDE ENCAJA EN TUS PLANES ENVIARME GRITANDO DE VUELTA AL INFIERNO?

Hm.
HAHA HAHA HAAAA
¡EXCELENTE, HERMANA! TANTO ORGULLO, TANTA REBELDÍA...
...LLEGAR TAN LEJOS PARA CAER.

INDIVIDUALMENTE, CADA UNA DE LAS KERASU SHIMAI ES UNA TERRORÍFICA Y HABILIDOSA LUCHADORA.
VOSOTRAS PRIMERO.
KRAAAK
CUANDO TRABAJAN EN EQUIPO, SON PRÁCTICAMENTE IMPARABLES.
SHHHHUNK
SHHHHUNK
SHHHHUNK
VELOCIDAD, POTENCIA Y PERFECTA COORDINACIÓN FORMAN PARTE DE MÁQUINA LETAL NACIDA EN EL INFIERNO.
CAWWWW
Hm.
Hm.
HAY UN VIEJO DICHO:
¡ENTRA LIBREMENTE Y POR TU PROPIA VOLUNTAD!

KKRRRASH
KA-RRRRASH
¿SE FUE?
QUIZÁS VOLÓ. NOS TEME.
NO, ***ZETSOBOU***, MI HERMANA DE LA DESESPERACIÓN. PACIENCIA ***IKARI***, HERMANA DE LA RABIA.
MALDITA TU PACIENCIA, ***KANKI***, HERMANA DEL PLACER. QUIERO SU SANGRE AHORA.
Snff Snff
Y LA TENDRÁS. HUELO SU MIEDO. HUELO SU IRA.
NO PUEDE ESCONDERSE POR MUCHO.

HORA DE ROMPER LA MÁQUINA.
¿QUIÉN SE ESTÁ ESCONDIENDO?
KRRR
RAAAASH
ESTARÉ CONTIGO EN UN MINUTO.
CAWW

GOLPEA LOS ENGRANAJES HASTA QUE SE ROMPAN.
KAR RAAASH
NNNGH
MUERE.
SLSSSSH
NOS DAREMOS UN FESTÍN...
...CON TU CORAZÓN PALPITANTE.
NNNGH
QUIZÁS.
Y SIGUE GOLPEÁNDOLOS HASTA QUE TODO EL MECANISMO REVIENTE.
SI TUVIERA UNO.

LOS DEMONIOS TIENEN QUE JUGAR SIGUIENDO CIERTAS REGLAS.
SON LAS MÁSCARAS, ¿VERDAD?
KAAARRAAK
CAAAWWWW
ESAS REGLAS LES SON MUY DESFAVORABLES, ESTÁN EN SU CONTRA, PERO TIENEN QUE ACATARLAS.
KRAK
ESCAPÁSTEIS DEL INFIERNO. NO FUISTEIS INVOCADAS.

LAS KERASU SHIMAI NO SON DISTINTAS.
NECESITAS UN ANCLA QUE TE MANTENGA AQUI.
LAS TRES TRABAJAN COMO UN EQUIPO, Y COMO EQUIPO SON IMBATIBLES.
--TE MATARÉ.. TE OIRÉ GRITAR--
¿LOS ASESINATOS QUE COMETISTEIS, VUESTRO "MONUMENTO?" UN RITUAL PARA MANTENEROS AQUÍ EN EL MUNDO FISICO.
¿PERO Y SI LAS SEPARAS? ¿SI LES DESPOJAS DE SUS VENTAJAS DE COORDINACIÓN, VELOCIDAD Y POTENCIA?
NO SON NADA, EXCEPTO LA PRESA.
BLAM
PUEDES IRTE.

VALE. NO HAY PROBLEMA.
NO HAY NINGÚN PROBLEMA. SÓLO HAZ LO QUE V. DIJO. SÓLO SIGUE EL *PLAN--*
BLAM
CAW CAW
CAW
CAWW
CAW CAW
CAW
CAW
CAWW
CAW
CAWW
CAW
CAWWW
CAWW
CAW
CAWW
CAWW
CAWW
CAWWWW
PORQUE SIGUIENDO EL PLAN, SIEMPRE FUNCIONA *TAN CONDENADAMENTE BIEN.*
ESTÁ BIEN, SOFIA...
...HORA DE SER EL *ARMA SECRETA.*

...¿QUÉ HAS HECHO?
MATÉ UNA DIABLESA.
EN RESUMEN, UN BUEN INICIO DE LA NOCHE.
Hm.
TRÁGICO.
QUE TÚ TENGAS QUE LUCHAR CONTRA NOSOTRAS PARA PROTEGER AL SIMPLE GANADO. QUÉ INUTILIDAD, ¿VERDAD?
SABEMOS LO QUE SOMOS. INMORTALES, ASESINAS ENCARNADAS.
AL LADO DE ESO, ¿TÚ QUÉ ERES? UNA SOMBRA OSCURA DE RECUERDOS Y PODER, QUE RENIEGA DE SU PASADO, QUE RENIEGA SU POTENCIAL.
¿CÓMO PUEDES ESPERAR DERROTARNOS?
DISPARÉ A TU HERMANA EN LA CARA.
ESO PARECE QUE FUNCIONÓ.

AÚN SON PODEROSAS, AÚN SON TREMENDAMENTE HÁBILES.
PERO SIMPLEMENTE ESTÁN **LIGERAMENTE** DESINCRONIZADAS AHORA. PARCIALMENTE MÁS LENTAS QUE EN NUESTROS ANTERIORES ENCUENTROS.
WHUD
CAWW
ASÍ QUE MANTENGO LA PRESIÓN. LAS MANTENGO DESEQUILIBRADAS.
KRAK
LAS ***DAÑO.***
AÚN NO ES TU ***TURNO...***
LAS MANTENGO CENTRADAS EN LA ***LUCHA*** Y EN ***MÍ...***
...SE ***PACIENTE.***
KKRAASH

CAWWWWW
SLASSH
...Y SÓLO RECIBO LOS GOLPES, Y LAS SIGO CASTIGANDO.
NNNGH
KKRRAAKK
Y REZO A LA MADRE OSCURA PARA QUE SOFIA HAGA SU PARTE A TIEMPO.

CAAWWW
MUERE.
MUERE.
MUE--
SLASH
WHAM
CUANDO MATÉ A SU HERMANA, HUBO UNA RÁFAGA DE VIENTO Y UN LÚGUBRE AULLIDO DE TRISTEZA, COMO UN VIOLÍN SOLITARIO EN LA OSCURIDAD.
CUANDO MATÉ A ESTA...
KSSSSHHHHH

...MURIÓ GRITANDO DE RABIA.
CAWWWW
CAWW
CAWW
CAWW
CAWW
CAW
CAW
SÓLO QUEDAMOS TÚ Y YO.
Hm.
ES TAN **EXTRAÑO.**
SIENTO TU CONFUSIÓN, ¿SÍ? NO TIENES NI IDEA DE QUÉ ERES. TANTAS **VERSIONES** DE TI, TANTA **CONFUSIÓN**.
¿UN ARMA NACIDA EN EL INFIERNO?¿UNA ENTIDAD DE OTRO MUNDO? ¿TUS RECUERDOS?¿REALES O FICTICIOS?
NO LO **SABES**. PERO **YO** SÍ.
YA **CASI** ESTÁ...
YA **CASI** ESTÁ...

CUANDO ACABE CONTIGO, ACABARÉ CON TU COMPAÑERA...
...Y SEGUIRÁS SIN TENER NI UNA RESPUESTA.
QUIZÁS NO.
PERO TENGO LA SENSACIÓN DE QUE NO VAS A SONREIR MUCHO MÁS.
Hm.
UN ERROR.
TERMINARÉ LA PELEA OTRO DÍA.
CUANDO EL RITUAL ESTÉ COMPLETO, ¿VALE? Y DESPUÉS CONVERTIRÉ ESTE MUNDO EN MI PATIO DE JUEGOS.
WHAM

HASTA LA VISTA, VAMPIRELLA.
NOS VEREMOS--
CAW
THUDD
REGLAS. LOS DE TU CLASE SIEMPRE TIENEN QUE SEGUIR REGLAS.
NO FUISTEIS INVOCADAS, POR LO QUE NO PODEÍS PERMANECER AQUÍ, A MENOS QUE ESTÉIS ANCLADAS. VUESTRAS MÁSCARAS OS MANTIENEN AQUÍ TEMPORALMENTE.
LOS ASESINATOS RITUALES SE DISEÑARON PARA HACERLO PERMANENTE.
HAY OTRAS REGLAS, POR SUPUESTO, SALAS, HECHIZOS...

...UN CORDÓN DE SAL QUE ACTÚE COMO UNA BARRERA.
WHUDD
SE ACABÓ EL TIEMPO, DEMONIO.
¡V! ¡EL VIENTO!
ROMPERÁ LA BARRERA--
DÉJALO.
AHORA YA NO TIENE TIEMPO. NO TIENE NINGÚN LUGAR AL QUE IR...
WHUDD
...EXCEPTO ABAJO.

DIJISTE QUE SABES QUIÉN SOY. DE DÓNDE VENGO. DIJISTE QUE NO SABER QUIÉN SOY REALMENTE ES UNA DEBILIDAD.
HE PENSADO EN ELLO DURANTE AÑOS, DIABLESA.
¿QUÉ SOY? ¿DE DÓNDE VENGO?
¿CUÁLES DE MIS RECUERDOS SON FALSOS O CIERTOS?
Y FINALMENTE SURGIÓ UNA RESPUESTA QUE ME FUNCIONA.
CUANDO SURGE ALGUNA PREGUNTA DE MI PASADO...
KLICK

...SIMPLE-MENTE NO ME *IMPORTA*.
BLAM
THE END
PRÓXIMO: "LA RUTA ALTERNATIVA"